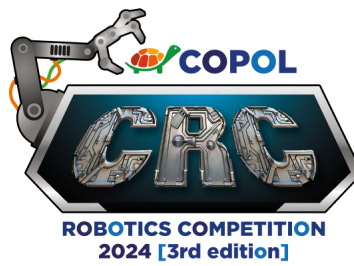




**ROBOTICS COMPETITION  
2024 [3rd edition]**

# **BATALLA DE ROBOTS SIMULADA**





## Descripción general

Esta categoría consiste en crear un robot virtual en el programa **Robot Arena DSL 2.2**, para que luche contra otro robot programado por otra persona, en un área de combate o arena.

## Tipo de competencia

El programa oficial válido para el evento que se usará en la competencia es el Robot Arena DSL 2.2, modificado por **COPOL –CRC**, ya se encuentra disponible en la página del evento o en la siguiente dirección:

[Arena Robot Champions - COPOL.zip](#)

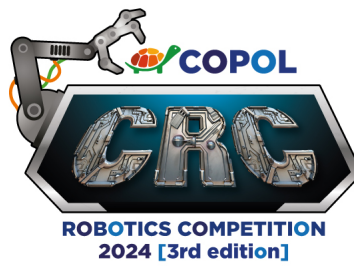
Los robots combatirán en forma de **eliminación directa**, hasta obtener a los ganadores de la categoría. En caso de existir un número impar de participantes, se sorteará que uno de los participantes avance a la siguiente ronda automáticamente.

En cada una de las rondas se luchará en **Combat Arena**, que será la misma para todos, a fin de que estén en igualdad de condiciones.

Clasificará el participante que gane la batalla, independientemente del puntaje que obtenga en batalla.

Estos robots lucharán en rondas eliminatorias, dependiendo del número de participantes:

- Octavos (16 participantes)
- Cuartos de final (8 participantes)
- Semifinales (4 participantes)
- 3.º y 4.º puesto (2 participantes)
- Final (2 participantes)



El sorteo de combates de la competencia será realizado por los jueces de esta categoría.

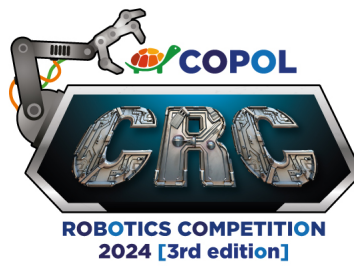
Los combates serán lanzados uno por uno y no se creará una liguilla de Robot Arena DSL 2.2.

### **Normas para participar**

- 1) Los participantes en esta categoría serán todas las personas que tengan un robot inscrito.
- 2) En el caso de Jr. serán participantes hasta la edad de 13 de años y Senior de 14 años hasta 18 años.
- 3) Los participantes en la competencia presentarán un robot por persona que deberá ser diseñado y creado durante el periodo de construcción establecido en el cronograma (20 minutos).
- 4) No se aceptará ningún robot presentado fuera de plazo, ni modificaciones de cualquier tipo luego de haberse aprobado y homologado su registro.
- 5) En caso de que se produzcan problemas durante la competencia, errores graves en el programa que impidieran seguir, se abortará e invalidará el combate que se estuviera realizando en ese momento. Seguidamente, se volverá a lanzar el combate, en la misma arena y entre los mismos robots.
- 6) Cualquier robot que no funcione será automáticamente eliminado de la competencia.
- 7) La organización se reserva el derecho a ampliar el plazo de presentación de robots si lo considera necesario.

### **Características del área de trabajo del robot**

Las características determinadas para la simulación de batalla será la nueva versión del *software* ROBOT ARENA DSL 2.2 (modificado por COPOL - CRC), en el que los concursantes deberán adaptarse al entorno de juego mediante la versión descargable que se proporcionará.



## Homologación

Los jueces verificarán que se cumplan satisfactoriamente las especificaciones técnicas y del *software* del robot implementado. No se aceptan *codes* o *cheats* (trucos).

## Jueces

- I. La figura del juez es importante en la competencia, él será el encargado de que se cumplan las reglas y normas establecidas por el Comité organizador en el presente reglamento que se socializará con todos los participantes.
- II. Los jueces para esta competencia serán designados por el Comité organizador.
- III. Los participantes pueden presentar sus objeciones al juez encargado de la categoría antes de que acabe la competencia.
- IV. En caso de duda en la aplicación de las normas, la última palabra la tiene siempre el juez.
- V. En caso de existir una controversia ante la decisión del juez o los jueces, se puede presentar una inconformidad por escrito ante el Consejo de Jueces. Una vez terminada la competencia, se evaluarán los argumentos presentados y se tomará una decisión al respecto. Esta decisión es inapelable.